Plano de Projeto

Versão 1.0

Preparado por Thaís Tavares de Amorim

28/09/2017

Tabela de Conteúdo

[1. Introdução 1](#_Toc494397737)

[2. Escopo do Projeto 1](#_Toc494397738)

[3. Organização do Projeto 2](#_Toc494397739)

[4. Processo e medidas de desenvolvimento 2](#_Toc494397740)

[5. Marcos do Projeto e Objetivos 2](#_Toc494397741)

[6. Desenvolvimento / Implementação 2](#_Toc494397742)

[7. Lições Aprendidas 2](#_Toc494397743)

[Aprovações 3](#_Toc494397744)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ACADEMICCI - Gestão de Monitoria | | |
| Plano de Projeto  *Project Plan* | | |
| Preparado por | Thaís Tavares de Amorim | Versão 1 |
| Aprovado por | Alexandre Rangel P Ribeiro | 28/09/2017 |
| Aprovador por | Wanderson Inácio dos Santos | 28/09/2017 |

# Introdução

O presente documento tem como objetivo descrever o plano de projeto do projeto “ACADEMICCI - Gestão de Monitorias”, para a disciplina de Pratica de Software I. Este sistema tem como finalidade gerenciar e organizar a forma em que os monitores e professores administram suas disciplinas e os alunos que participam de suas monitorias, auxiliando no planejamento, desenvolvimento e organização estrutural da monitoria, melhorando o fluxo de inscrição, aulas, certificação e verificação das aulas executadas ao longo do semestre. Aonde toda a forma manual que atualmente é utilizada será substituída por um sistema simples e de fácil acesso para que todos possam interagir em tempo real com seus monitores e professores para tirar duvidas e levantar questionamentos para discussão com todos.

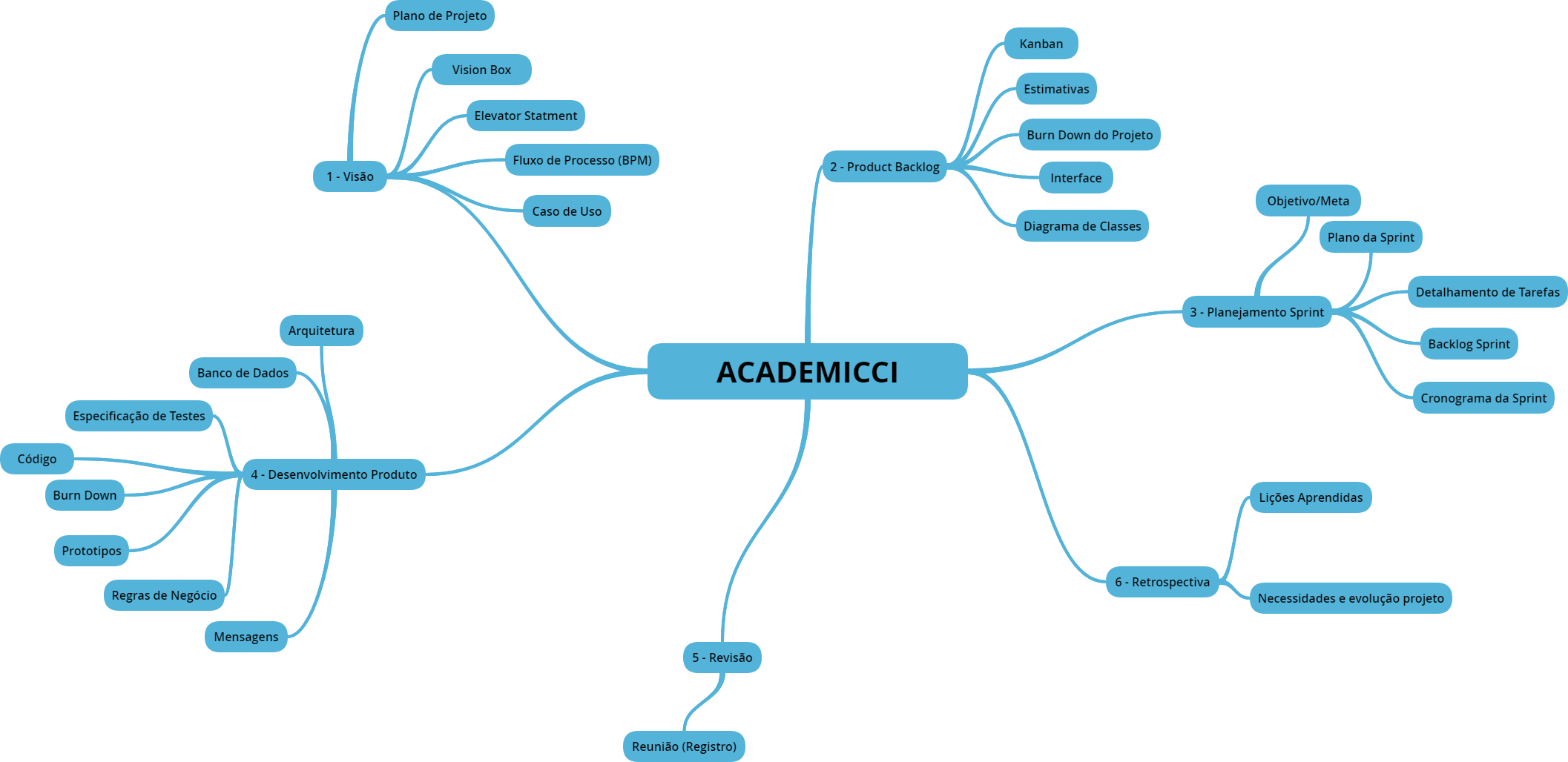
# Escopo do Projeto

Academicci é um sistema para gerenciamento de monitorias realizadas atualmente pelos próprios alunos, seja de forma presencial seja distância. Este sistema advém da necessidade de controle e regulamentação do processo de seleção, acompanhamento e emissão de resultados das monitorias que poderão levar a certificação. Academicci visa melhor o gerenciamento de modo a automatizar as funcionalidades de seleção e certificação dos monitores, no sistema terá possibilidade de interagir de forma real e direta com seu Aluno-Orientado ou com seu Professor para tirar dúvidas constantes com relação a disciplina em questão.

# Organização do Projeto

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Membro do time** | **Scrum Master** | **Product Owner** | **Equipe de desenvolvimento** |
| Raphael Guedes | X |  |  |
| Thaís Tavares |  | X |  |
| Alexandre Rangel |  |  | X |
| Cláudio Ribeiro |  |  | X |
| Adriana Leticia |  |  | X |
| Wanderson Inácio |  |  | X |

# Processo e medidas de desenvolvimento



# Marcos do Projeto e Objetivos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Fase** | **Iteração** | **Objetivos por Sprint** | **Prevista para início ou marco** | **Estimativa(dias)** |
| Iniciação | S1 | * Plano de Projeto. * Planejamento da primeira Release. | 21/09/2017 | 15 dias |
| Elaboração | * Backlog do Produto. * Visão do Produto. |
| Construção | * Escolha de linguagem e ferramentas para desenvolvimento |
| Transição | * Apresentação e validação do Backlog e Visão do Produto. |

# Planejamentos das Sprints

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Sprint** | **Objetivo** | **Histórias de Usuário** | | **Previsão Início** | **Duração** |
| **Descrição** | **Estim. 1 - 5** |
| 01 | Implementar e testar as funcionalidades básicas do sistema. | PA-01 Fazer Login | 01 | 05/10/17 | 30 dias |
| PA-02 Realizar Cadastro | 04 |
| PA-03 Fazer Publicação | 02 |
| PA-05 Visualizar Publicações | 02 |
| PA-07 Iniciar Tópico no Fórum | 03 |
| PA-08 Responder Tópicos no Fórum | 03 |
| PA-09 Encerrar Tópicos nos Fórum | 03 |
| 02 | Implementar e Testar as funcionalidades de comunicação e inscrição. | PA-06 Mensagens | 01 | 23/11/17 | 25 dias |
| PA-10 Realizar Inscrição | 05 |
| PA-11 Aprovar Inscrição | 05 |
| 03 | Implementar e Testar as funcionalidades referentes ao processo de certificação. | PA-12 Emissão de Certificação | 04 | 05/02/18 | 25 dias |
| PA-13 Inserir Artefato para Certificação | 03 |
| PA14- Verificar Certificados Aprovados | 03 |

# Desenvolvimento / Implementação

Para realizar o desenvolvimento da ferramenta será utilizado a linguagem Java Web com conexão ao banco de dados Postgress e interface planejada no HTML.

# Lições Aprendidas

No período de utilização da técnica de Scrum, o time juntamente com o Scrum Master e o PO tiraram as seguintes lições:

* Organização do Tempo;
* Comunicação entre a Equipe;
* Funcionamento do Processo Scrum;
* Importância do papel de cada integrante da Equipe;
* Desenvolvimento de Artefatos para projeto de Software Ágil (Histórias de Usuários / Vision Box);
* Utilização de novas ferramentas para acompanhamento de atividades realizadas pela equipe e gestão de funcionalidades executadas dentro do prazo programado;
* Necessidade de conhecimento do padrão SBOK;
* Necessidade de domínio nas metodologias e técnicas ágeis;

# Aprovações

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Título | Nome e Assinatura | Data |
| Product Owner | Thaís Tavares de Amorim | 28/09/2017 |
| Scrum Master | Raphael Guedes | 28/09/2017 |
| Time | Alexandre Rangel P Ribeiro | 28/09/2017 |
| Time | Wanderson Inácio dos Santos | 28/09/2017 |
| Time | Adriana Leticia | 28/09/2017 |
| Time | Claudio Filho | 28/09/2017 |

***Nota: Quaisquer alterações neste documento deverão ser submetidas ao processo de controle de projeto para aprovações antes de serem incorporadas a este documento.***

Histórico de Revisões

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome | Data | Razão da Mudança | Versão |
| Thaís Tavares | 28/09/2017 | Criação do documento | 1.0 |